

# **LA PARTIE PREND FIN DÉS QU'UN JOUEUR A 10 POINTS DE VICTOIRE**

**LE JOUEUR LE PLUS ÂGÉ COMMENCE.**

**IL PEUT EFFECTUER LES ACTIONS SUIVANTES DANS L'ORDRE :**

- 1) IL LANCE LES DÉS POUR SAVOIR QUELLES RESSOURCES SONT DISPONIBLES**
  - 2) IL PEUT ÉCHANGER DES RESSOURCES AVEC LES AUTRES JOUEURS**
  - 3) IL PEUT CONSTRUIRE DES ROUTES / COLONIES / VILLES ET ACHETER DES CARTES DÉVELOPPEMENT**
- IL PEUT JOUER UN DÉVELOPPEMENT À N'IMPORTE QUEL MOMENT PENDANT SON TOUR**

## **FABRIQUÉ PAR MAXIPOUPE**