E-Club

Dans ce tutoriel nous allons réaliser une boitier et un système d'accroche. Ils permettrons de protéger un circuit électronique et de le fixer sur un club de golf.

Difficulté Moyen

② Durée 7 heure(s)

Catégories Électronique, Machines & Outils, Sport & Extérieur, Jeux & Loisirs

① Coût 1.36 EUR (€)

Sommaire

Introduction

Étape 1 - 1ère Etape: Boitier version 1

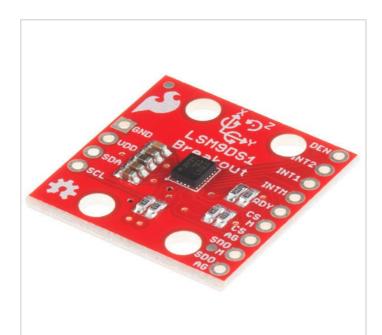
Commentaires

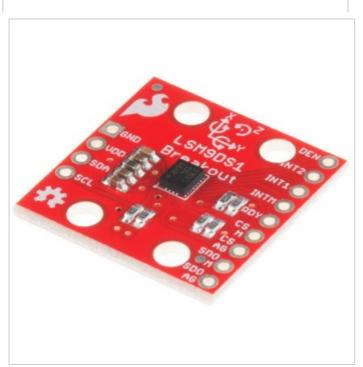
Introduction

Le projet a pour but de déterminer la qualité du swing du golfeur. Nous utilisons, pour cela, un accéléromètre et un gyroscope pour déterminer le mouvement. De plus un moteur vibrant sera utilisé pour permettre à l'utilisateur de connaître la qualité de son swing, en temps réel, grâce à une fréquence de vibration (une vibration le swing est bon, deux vibrations le swing est mauvais). Le produit contient des boutons ON/OFF et des leds pour pouvoir interagir avec l'utilisateur.

Les données récoltés seront envoyées en Bluetooth vers une application mobile qui donnera accès aux résultats du joueur. L'enjeu est de trouver un moyen d'accroche pour qu'il puisse s'adapter aux clubs de golf et d'avoir un boitier de petite taille, qui ne soit pas trop encombrant.

Ce produit est destiné aux joueurs de golf souhaitant améliorer leur swing.





Matériaux

Capteur accéléromètre/gyroscope:

lien: https://www.sparkfun.com/products/13284

Moteur vibrant:

lien moteur: https://www.sparkfun.com/products/8449 lien driver: https://www.sparkfun.com/products/14538

Pile bouton lithium:

 $lien\ pile:\ http://www.conrad.fr/ce/fr/product/252237/Pile-bouton-rechargeable-lithium-36-V-Conrad-energy-LIR2450-120-mAh-1-rechargeable-lithium-36-V-Conrad-energy-LIR2450-120-MAh-1-recha$

pcs?ref=searchDetail

lien support: https://www.sparkfun.com/products/8863

L'impression 3D:

Il est nécessaire d'avoir des filaments.

Outils

- Logiciel Eagle
- Matériel pour imprimer des cartes électroniques
- Logiciel Fusion 360
- Une imprimante 3D

Étape 1 - 1ère Etape : Boitier version 1

Le produit:

Nous avons réalisé un premier boitier, avec les fentes du dessus pour les boutons et les leds. La fente du bas est pour les connectiques. Des picots ont été réalisé pour permettre de bloquer la carte entre les deux parties du boîtiers. Il n'y a pas encore de système d'accroche dans cette version.

Problèmes rencontrés:

Nous nous sommes rendu compte que la boite était trop grande, de même pour les fentes des boutons, des leds et des connectiques. Les picots se sont cassés très rapidement après impression. Ils n'étaient pas assez solide.

Difficulté rencontrée:

Nous n'avons par modélisé l'accroche car nous étudions différentes possibilités avant de modéliser.

<u>Lien vers le projet sur Fusion360</u>:

http://a360.co/2FUxg5w

<u>Prix</u>: 1.16€ + 1.2€ = 1.36€ (pour les deux parties de la boite) <u>Temps</u>: 3h24 + 3h26 = 6h50 (pour les deux parties de la boite)

